『The 祭り』電卓アプリを作ろう! のまとめ

アクア@わんくま同盟



『The 祭り』 電卓アプリを作ろう! の始まり

わんくま同盟の掲示板(C# VB.NET掲示板)の質問に、
私が反応しブログで取り上げた事が発端。

(とりこびと さん: 『どんなつくりにしますか?』)



自由度の高いルールを設定し、個々が自由に電卓アプリを作ってみる。

という、イベントがスタート。



電卓アプリに盛り込む仕様

- 1. 画面がある。
- 0~9までの数字ボタンがある。
- + x ÷ = Cのボタンがある。
- 4. 「終了」ボタンがある。
- 5. =が押されるまで、ひたすら計算しつづける。
- 6. Cが押されたら、はじめから計算しなおせる。
- 7. 「終了」ボタンが押されたら有無を言わさず強制終了する。
- 8. ボタン1個で全ての機能。
- 9. ボタンが「わんくまボタン」。
- 10. フォームとボタンはハート型。
- 11. 色はショッキングピンク。
- 12. 演算は+-×。 ÷がなく、√ボタンの追加。
- 13. 数字だけじゃなくて計算式も入力できる。
- 14. 入力も出力も2進数限定。
- 15. 逆ポーランド記法。
- 16. 10/3*3 を計算すると 10と表示される
- 17. 数式の記憶ができる。
- 18. 演算子の優先順位は解釈する(()なしで 3 + 2 * 5 って入力すると、ちゃんと13って出る。)
- 19. メモリの許す限り桁数制限なし。(除算は除く)。
- 20. πとかeは正確な値を使うこと。
- 21. 電子回路レベルで演算回路。
- 22. 計算結果をクリップボードにコピーする機能も有る。

この要件を7つ以上クリアしつつ自由に電卓アプリを作る





公開された電卓アプリの一覧

ID	お名前	使用言語
0001	中 博俊 さん	HTML + JavaScript + Silverlight 1.1 + DLR + IronPython + JSx
0006	Jitta さん	Visual C#
0012	επιστημηさん	Visual C++
0024	黒龍 さん	Visual C#
0026	アクア	Visual Basic .NET
0039	恣意の さん	Visual C++ + Boost
0044	なか-chan さん	VC# + Expression Blend (要 .NET Framework 3.0以上)
0046	THREE-ONE さん	HTML + JavaScript
0062	オノデラ さん	Visual C#
0068	ダッチ さん	Visual Basic.NET
0081	虚蝉さん	? ClickOnceによるアプリケーションの実行
0092	まさる さん	Visual C#
0096	片桐 継 さん	HTML + JavaScript
0120	やまだ さん	Visual Basic .NET
一般	通り* さん	Visual C#



電卓アプリ デモ

- 従来型の電卓アプリ×2 まさるさん 片桐 継さん
- 新技術を取り入れた電卓アプリ×2 中 博俊さん なか-chan@最愛のiMacさん
- 遊び心を盛込んだ電卓アプリ×2 やまだ さん オノデラ さん

『The 祭り』に関連したエントリ①

アプリケーションの構築に関する手法

状態遷移図 (まさるさんアクア)

状態遷移表 (επιστημηさん)

逆ポーランド記法

(επιστημηさん なか-chan@最愛のiMacさん)

XAMLを利用したGUIの作成方法 Expression Blend Tips

(なか-chan@最愛のiMacさん)



『The 祭り』に関連したエントリ②

演算処理に関する記事 平方根に関するクラス System.Mathクラス

(επιστημηさん)

演算に関する記事

数学に関する記事(解説しよう電卓とべき乗etc…)

(επιστημηさん シャノンさん)



何故、電卓アプリなのか?

- ・ 変数の使用やメソッドなどへの切り分けなど、 プログラムの基本事項の活用で構築可能である。
- 状態に併せた動作の実装など、アプリケーションを設計する上での様々な要素が詰まっている。
- 一般的なフロー図の他にも、状態遷移図や、 データフロー図など、多くの知識が修得可能である。

『The 祭り』を通じて...

盛り込む機能に選択肢を設けた事で、 多くの人が何らかの独自性を取り入れようとした。



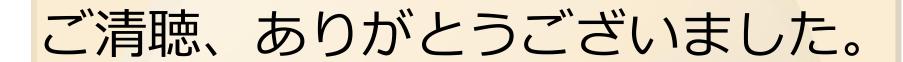
殆どの人が潜在的に感じたこと…



新しい知識や技術を修得するには

"楽しい/面白い"

を感じることが何よりも大切。



次回『The 祭り』に乞うご期待! #…やるのかよ!?