



.NET Framework 3.0 をこう使いたい

中 博俊(MVP for Visual Developer – Visual C#)

露木 敏博(MVP for Visual Developer – Solutions Architect)

森 博之(MVP for Visual Developer – Visual C#)



わんくま同盟って何？

わんくま同盟は、コミュニティで活動している者たちの集団です。

あなたも一緒に情報発信しませんか？



わんくまTechEd内イベント

8/22 (水) 16:40 - 17:00 わんくま同盟
「わんくまストリート ライブ ショート ショート」

8/23 (木) 12:20-12:35 えムナウのプログラミングのページ
「C++・C++/CLI・C# 適材適所のBoFの紹介」

8/23 (木) 13:30-13:45 わんくま同盟
「わんくまストリートライブ ダイナミック言語のおもしろさ」

8/23 (木) 15:25-16:40 わんくま同盟
.NET Framework 3.0 をこう使いたい

8/23 (木) 17:00-18:15 えムナウのプログラミングのページ
C++・C++/CLI・C# 適材適所

Speaker Profile

スピーカープロフィール



	中 博俊	<ul style="list-style-type: none">・MVP for Visual Developer – Visual C#・大阪でアーキテクトしてます。・最新技術を追っかけるのって、たいへんだけど楽しいですよ。
	露木 敏博	<ul style="list-style-type: none">・MVP for Visual Developer – Solutions Architect・東京でシステム設計の為のノウハウ資料作成、コンサルティングをしています。
	森 博之	<ul style="list-style-type: none">・MVP for Visual Developer – Visual C#・東京でソフトウェア開発のエンジニア・ひろえむの日々是勉強@わんくま同盟 http://blogs.wankuma.com/hirom/

Today's Rules

本日のルール



- スピーカーによる . . .
 - 5分でわかるテクノロジー解説
- パネラー・オーディエンスを交えた . . .
 - ディスカッション！（わんくま風）
 - なぜ生まれたか？
 - 利用するためのハードル
 - 導入方法
 - 利用しなかった場合
 - 利用すると . . .
 - このテクノロジーの未来図

About WCF

5分でわかるWCF



- Windows Communication Foundation
- Microsoft製の通信サブシステム

- WS-*が使える
- MSMQが使える
- 同じサービスを差し替えられる
- 動的に振り分け可能
- 設定ファイル

Discussion

WCFについて



- なぜ生まれたか？
- 利用するためのハードル
- 導入方法

利用しなかった場合

→利用すると・・・

- このテクノロジーの未来図

About WF

5分でわかるWF



- Windows Workflow Foundation
- ワークフロー開発のためのフレームワーク
- フローチャートプログラミング
- バッチプログラムを作りやすい
- ステート管理をしてくれる
- Windows SharePoint Serviceと連携できる
- 稟議書など

Discussion

WFについて



- なぜ生まれたか？
- 利用するためのハードル
- 導入方法

利用しなかった場合

→利用すると・・・

- このテクノロジーの未来図

About WPF

5分でわかるWPF



- Windows Presentation Foundation
- ユーザーインターフェース用サブシステム

- UserExperienceを実感するリッチなインターフェース
 - 解像度自由
 - 高パフォーマンス
- XAMLファイルによるデザインとコードの分離
- ASP.NETのような、表現力豊かなコントロール
- バインディングによる動的な同期化
- Document-Viewアーキテクチャが実装しやすい
- Silverlight

Discussion

WPFについて



- なぜ生まれたか？
- 利用するためのハードル
- 導入方法

利用しなかった場合

→利用すると・・・

- このテクノロジーの未来図