

# オブジェクト指向の教え方

ゼロざき

# 自己紹介

- ぜろざき
  - ーって何者？
- サーバー管理とかしてました
  - ー難しい知識とかあんまり無いです
- vbsとかperlでちんまいツール作ってました
  - ーコーディングルールとか一切無かったのがフリーダム
- VB.net で開発とかやりました
  - ーデリゲート...？ラムダ式.....？それっておいしいの？
  - ー頑張っって覚えます
- 今後は...？

# 今日はどういう話をするの？

- メールの正規表現に例えると、

```
[¥040¥t]*(?:¥([^¥¥¥x80-¥xff¥n¥015()]*)(?:(?:¥¥[^¥x80-¥xff]|¥([^¥¥¥x80-¥xff¥n¥015()]*)(?:¥¥[^¥x80-¥xff][^¥¥¥x80-¥xff¥n¥015()]*)*¥))([¥¥¥x80-¥xff¥n¥015()]*)*¥)[¥040¥t]*(?:(?:[^¥040]<>@,;:".¥¥¥[¥]¥000-¥037¥x80-¥xff)+(!^[^¥040]<>@,;:".¥¥¥[¥]¥000-¥037¥x80-¥xff))|"[^¥¥¥x80-¥xff¥n¥015"]*(?:¥¥[^¥x80-¥xff][^¥¥¥x80-¥xff¥n¥015"])*")][¥040¥t]*(?:¥([^¥¥¥x80-¥xff¥n¥015()]*)(?:(?:¥¥[^¥x80-¥xff]|¥([^¥¥¥x80-¥xff¥n¥015()]*)(?:¥¥[^¥x80-¥xff][^¥¥¥x80-¥xff¥n¥015()]*)*¥))([¥¥¥x80-¥xff¥n¥015()]*)(?:¥¥[^¥x80-¥xff][^¥¥¥x80-¥xff¥n¥015()]*)*¥))([¥¥¥x80-¥xff¥n¥015()]*)(?:¥¥[^¥x80-¥xff][^¥¥¥x80-¥xff¥n¥015()]*)*¥))
```

↑こーゆう話ではなくて.....

```
^[a-zA-Z0-9]+([a-zA-Z0-9¥._-])*@[a-zA-Z0-9_]+([a-zA-Z0-9¥._-]+)+$
```

あれ、間違ってる？まあいいか

↑こんな感じ

真面目にツッコまれるとうろたえます

# 今日なに喋ろう？

- まず絵の話
- 絵を描くには？
  - 机と椅子選びから
  - 高さの合っていない椅子と机だとキツイ ⇒ 合わせられるものを用意したほうが良い
- 使う画材
  - 出来る事なら鉛筆
  - シャーペンはあんまり推奨しない ⇒ 微妙な描き味の差が出るため

# 描き方1

- ぐりぐりテキストに描く



# 描き方2

- 描いたものを元に線画を抽出



# 描き方3

- モノクロで影付け



# 描き方4

- パーツ毎に色分け



# 描き方5

- 影付けしたものを合う色に起こして修正して完成



# 結論

- 頑張り続ければ絵は割と上手くなる  
—「自分下手だなあ」とか思っても諦めない

# 本題

- 結局、オブジェクト指向って何から覚えたらいいの？  
一分厚い本をたくさん読む？
- オブジェクト指向の比喩からやってみよう！

# 犬

- に行動を覚えさせる



# ロボット

- 犬のロボットなら細かい動作も覚えられるんじゃないか.....？



# まとめ

- 比喩無理！  
ープログラミングと動物って違うものですよね？
- 変数のメソッド化辺りから実践して徐々に手を広げるのが良くない？