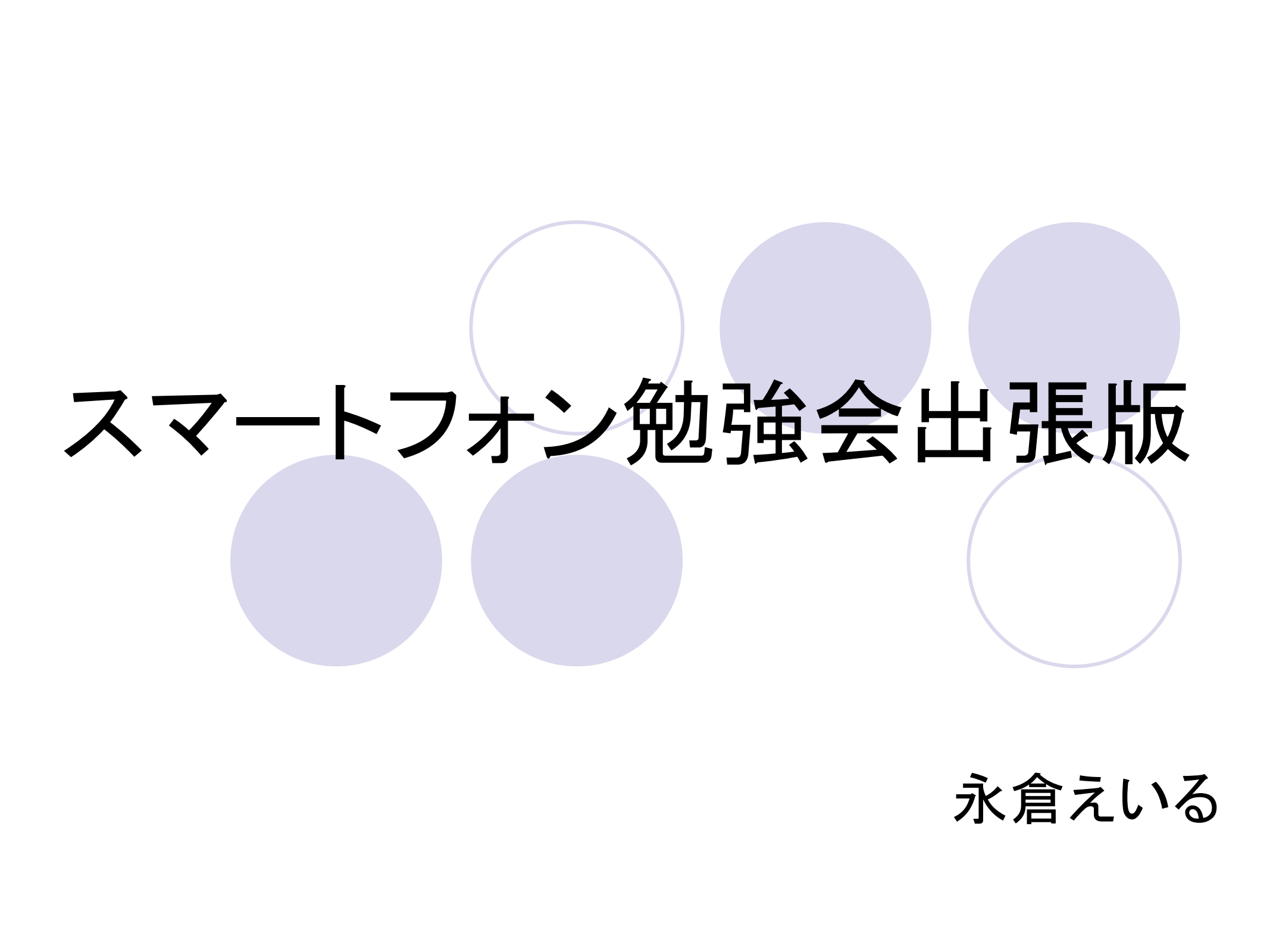
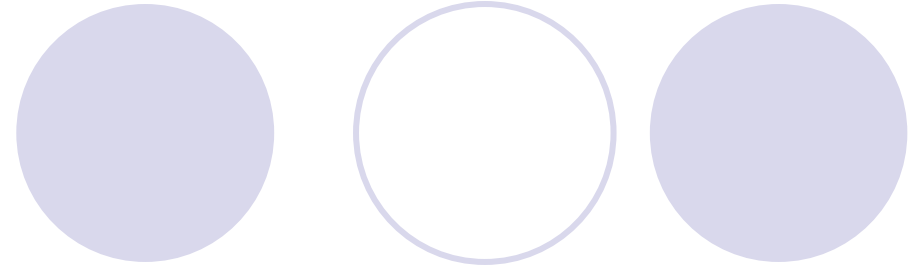




# スマートフォン勉強会出張版

永倉えいる

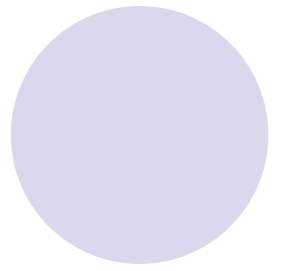
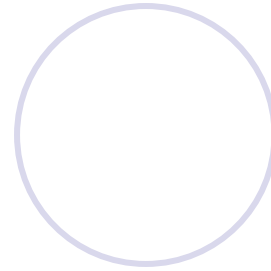
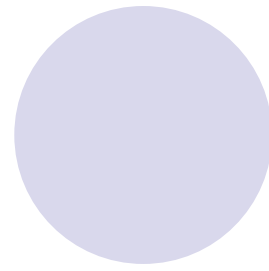
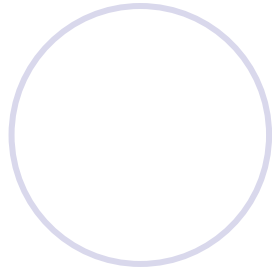
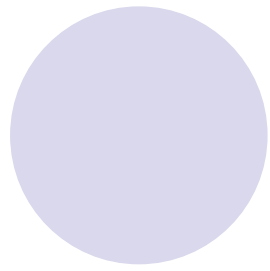
# アジェンダ



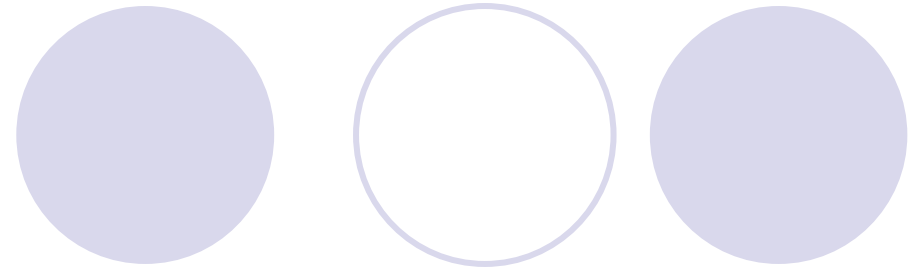
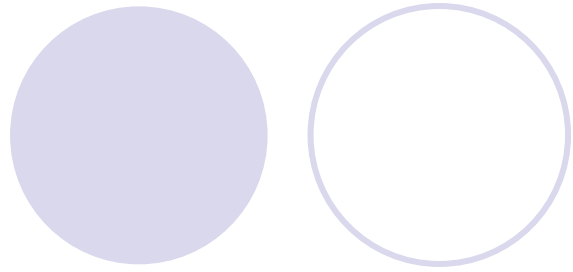
- 自己紹介
- スマートフォンとは
- スマートフォンアプリケーションの開発
- スマートフォン勉強会の宣伝

# 自己紹介

- えいる/孤月/清野竜矢
  - id:nagakura\_eil/@kogetsuあたりで活動しています。
- WindowsMobile/C#/SQL/セキュリティ
- 写真/ボードゲーム
- WM用アプリケーション書いたりしてます
  - Smarter/TOmBELER
- プログラマーズナイトというイベントをやりました。



スマートフォン勉強会の  
宣伝にきました

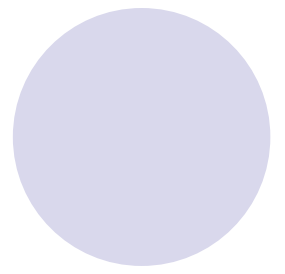
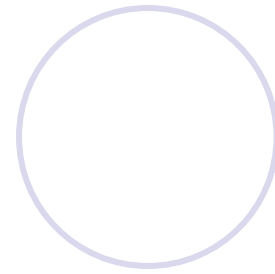
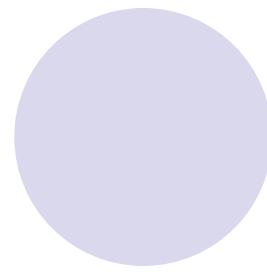
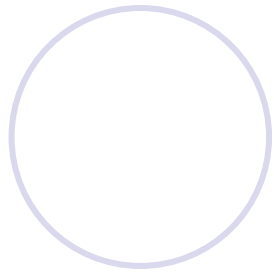


スマートフォンとは

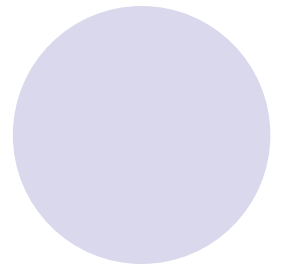
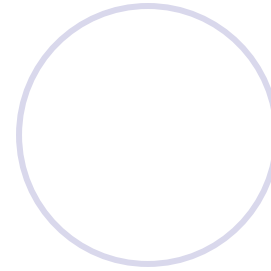
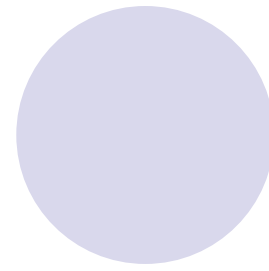
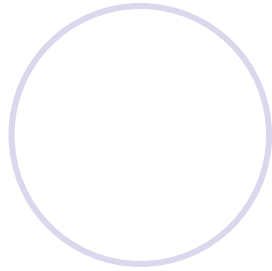
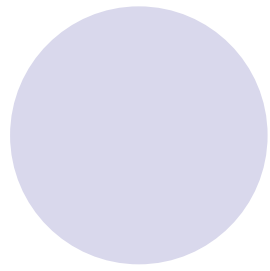
こんなの



# 実は...



- 明確な定義はない
- 数年前と今では若干認識が違う
  - スマートフォンとは？
  - 多機能な携帯電話くらいに思ってる人が多い



- 普通の携帯より高機能な携帯

→ いつの間にか  
日本の携帯電話進化しすぎ  
(ガラパゴス化)



# スマートフォンとは

- PCっぽい携帯電話
- PDA+電話
- カスタマイズがしやすい
- アプリケーションの自由度が高い

# スマートフォンに搭載されているOS

- Windows Mobile
- iPhone OS
- Android
- Symbian OS
- BlackBerry OS

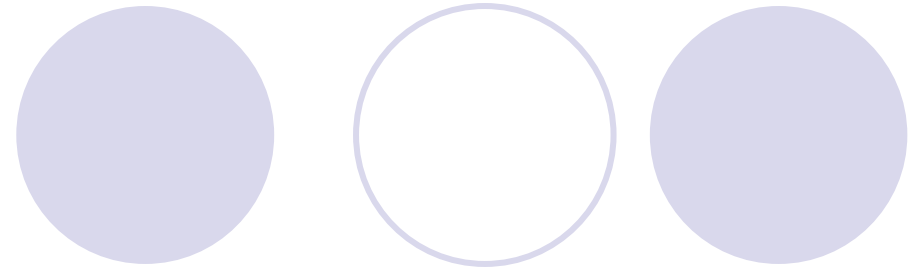
国内で発売されているスマートフォン

- W-ZERO3シリーズ
- iPhone
- docomo PRO seriesの一部
- BlackBerryBold
- HT-03A(Android)
- EMONSTER

# スマートフォンのメリット

- アプリケーションの種類が豊富
  - 個人がアプリケーションを開発、公開しやすい
- PCに接続して通信をすることができる
- 携帯電話を使う楽しみがある
- PCとの連携がしやすい

# 苦手なところ



- 携帯サイトで対応していない場合が多い
  - 特に有料サイトは絶望的
- デコメなど、日本の携帯独自の機能に制限が多い
- 携帯にくらべ、アドレス帳やメールなど使いづらい

# スマートフォンを手に入れるには

- キャリア選択のポイント

- AUは高いし機種が他のキャリアにもあるので魅力薄
- 機種で選ぶ場合、キャリアの選択肢がない

- エリアが強い

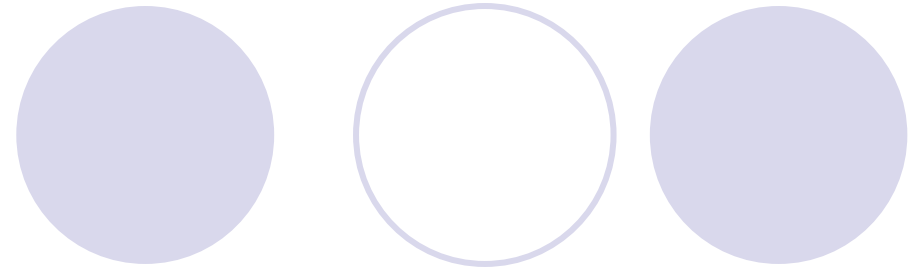
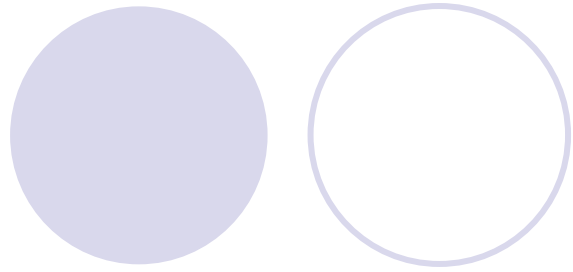
- docomoしかない

- 速度が早い

- 速度ならイーモバイル

- 価格が安い

- ウィルコムが今なら月980円！



スマートフォン用アプリケーションの開発

# 開発環境と使用言語

- Windows Mobile

- VisualStudio
- C#, VB.NET, C++

- iPhone

- X-Code
- ObjectiveC

- Android

- Eclipse
- Java, C++

- それぞれのプラットフォーム向けのSDKやエミュレータなどが開発には必要

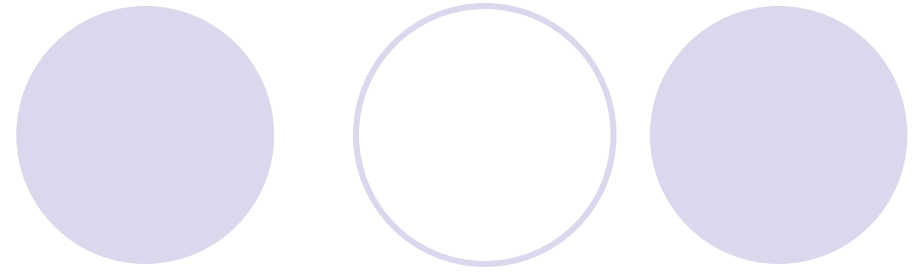
- モバイル用のFlashも発表されたので、これからはFlashも？



# PC用アプリケーションと比べての注意

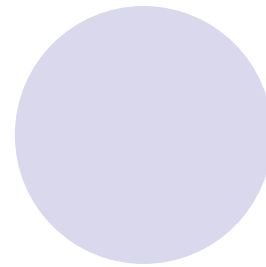
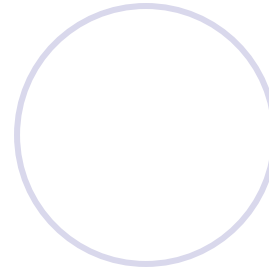
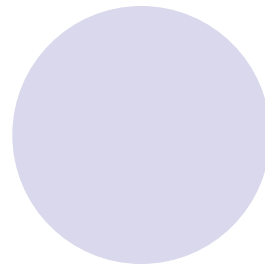
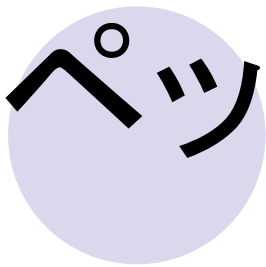
- 回線が細い
- スペックが低い
- APIが少ない
- バッテリーが持たない
- 情報が少ない

# 回線が細い



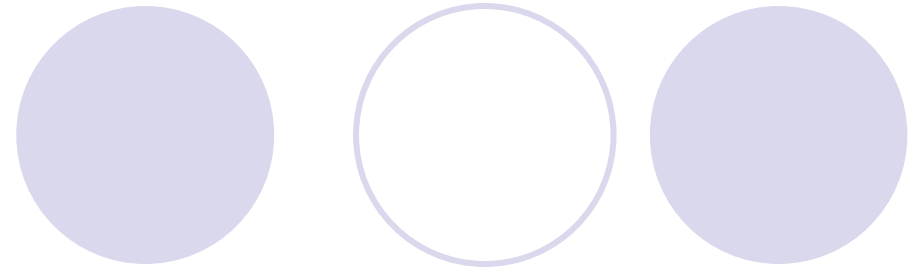
- 大量のデータをやり取りさせない
- 非同期処理大事
  - 頻繁にデータをやり取りするときなど

# スペックが低い



- 複雑な処理をさせないようにする
- できるだけシンプルな画面がいい
- 描画速度も気になる

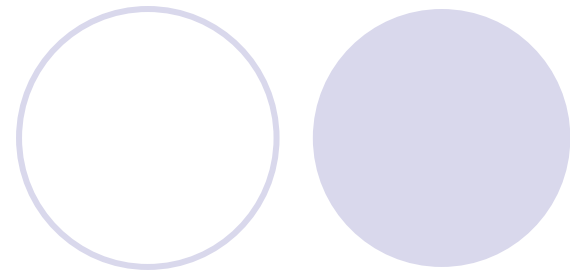
# APIが少ない



## WindowsMobileでの例

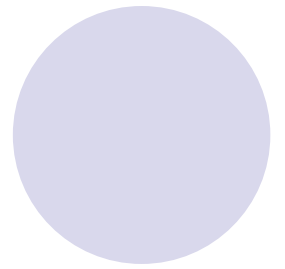
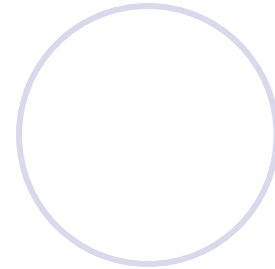
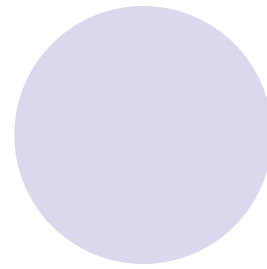
- .NETのコレクションにAddRangeがない
- .NETのListViewにSortがない
- GetPrivateProfileString関数がないとか
- 関数はあるが引数が意味を持たないのも

# バッテリーが少ない



- 特に通信は消費が激しい
- 描画しすぎないようにする
- できるだけ処理を減らす必要がある

# 情報が少ない



- 公式の情報が間違ってる場合がある
- 公式のAPIにバグが存在するときもある
- PC用アプリに比べ、開発者が少ない
- 書籍も少ない

# アプリケーションの配布

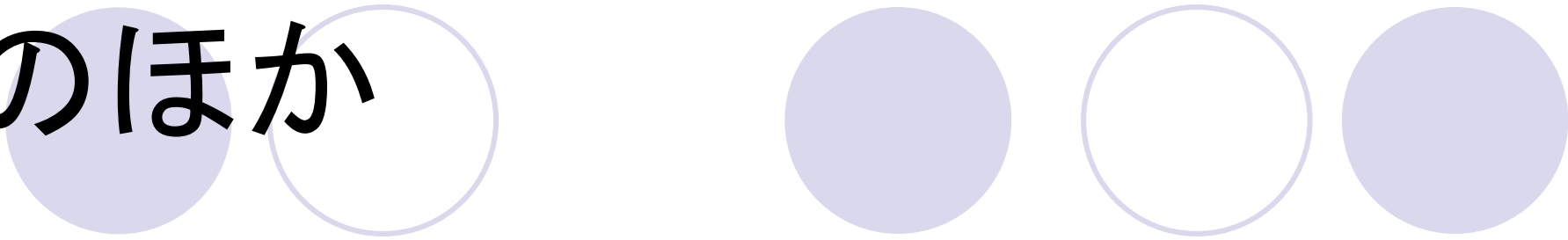
それぞれ、メーカーの公式ストアがある(準備中含む)

- AppStore
- WindowsMobile MarketPlace
- アンドロイドマーケット

キャリアが提供しているサイトや、個人で公開しているものもある

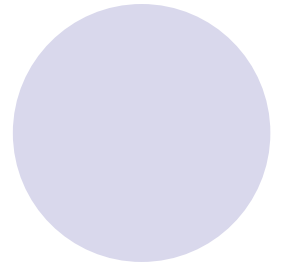
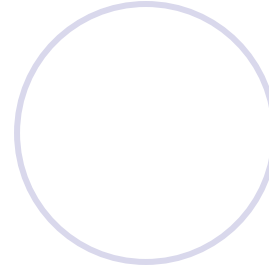
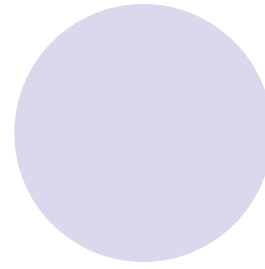
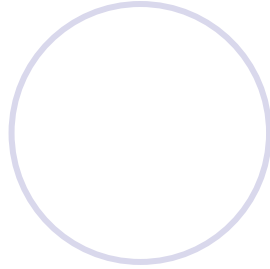
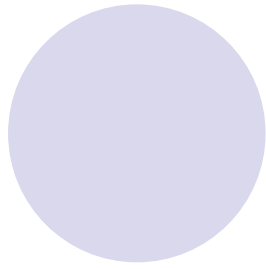
- Giraffe
- WindowsCE FAN

# そのほか

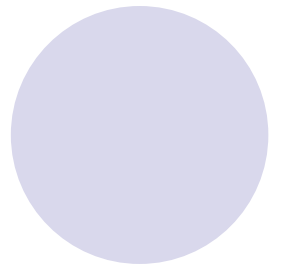
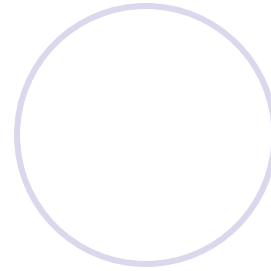
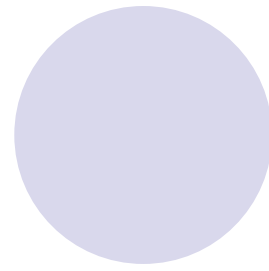
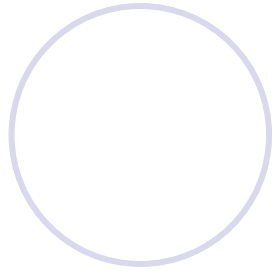
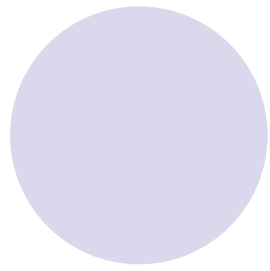


- PC用アプリケーションに近い感覚で開発できる
- 機能に制限があるが、知識は流用できる
- エミュレータで動作確認もできる





DEMO



スマートフォン勉強会について

# スマートフォン勉強会

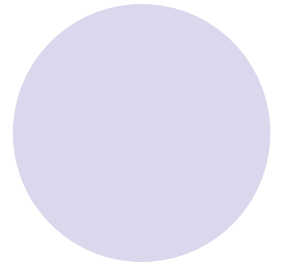
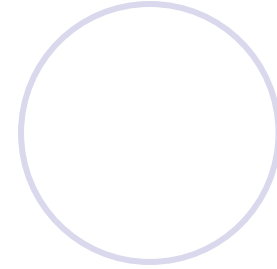
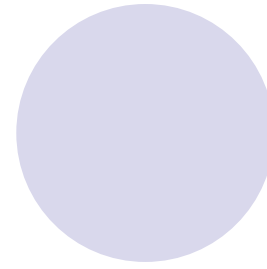
EbIRCやGiraffeの伊勢シンを代表に、スマートフォンについてみんなで情報交換したり勉強したりしましょう。という内容

まだまだこれからのスマートフォンについて、便利な使い方やアプリの開発方法など知りたい！という人が集まっています

# 会場風景



# 過去の勉強会



## 第0回

WindowsMobile開発者飲み会(10人くらい)

## 関西1回~3回

各プラットフォームの濃い開発の話から、BlueToothの活用方や、海外のスマートフォン事情など

## 関東1回

初開催から予定の30人満席になりました。  
MSの伊藤さんがMarketPlaceの宣伝しました

# そのほか

勉強会のセッション終了後には自己紹介を兼ねたお題トークがあります

ただの自己紹介だけじゃもったいない！

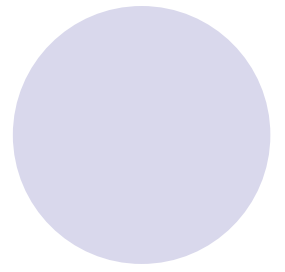
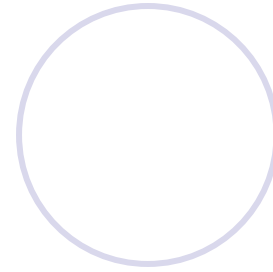
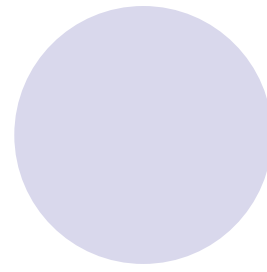
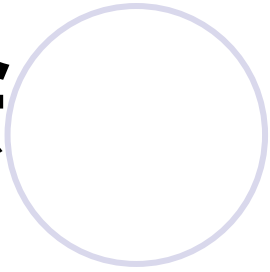
関西は奇数月、関東は偶数月の土曜日

できるだけわんくまと被らないように頑張ります

次回は関西は7月25日

- JNTrainでリアルタイム時刻表を持ち歩こう
- 世界中のニュースをまとめて読む最強のニュースリーダー  
GNReader Z
- スマートフォンアプリケーション配信プラットフォームまとめ
- Marketplace for Mobile 最前線

# 懇親会



- なんか電話の数が人数の倍以上
  - (スマートフォン持っていない人もいるのに！)
- 海外の携帯もたくさんあります
- アプリの利用者から開発者に直談判！
  - ごめんなさい



# 特色

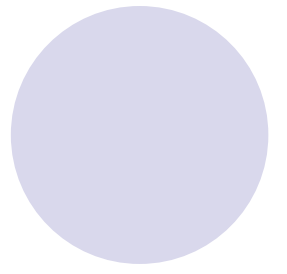
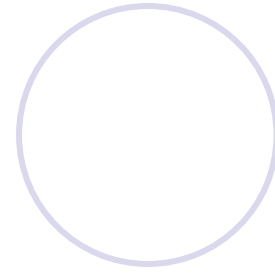
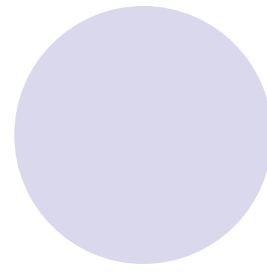
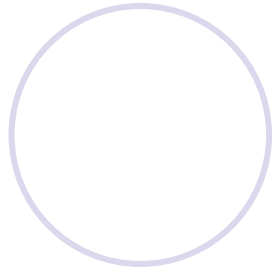




# その他の活動

- スマベンラジオ
  - 勉強会ではいえないような微妙な話をするとの噂
  - ポッドキャスト準備中
- 各種勉強会でスマートフォン関係の話しますよ
  - テーマにそった形でいろいろ
  - スマートフォンの知名度向上のためにがんばります
  - スマートフォンもってぶらりと喋りに行きますよー
- 須磨でスマベンやりたい
  - 電波入るんですかね

# 終わり



今後利用者の増えていくスマートフォンを知っていこう！

